

Name: _____

Klasse: _____

Verteilt die Rollenkarten in der Gruppe. Anschließend liest sich jeder seine Rollenanweisung genau durch.

Arbeitsblatt: Rollenanweisungen

Du bist der 14-jährige Max und brauchst dringend eine gute Note in Englisch. Du hast die Chance von deiner Lehrerin Frau Bauer erhalten, dich mit einem Referat und einer Ausarbeitung über das Thema „William Shakespeare“ zu verbessern. Du hast dich reingekniet und sogar dein Sporttraining und das Schwimmen gehen mit der Clique ausfallen lassen, um das Referat zu erstellen. Das Referat lief gut und du hast die Note 2 bekommen. Frau Bauer hat vorgeschlagen, die Ausarbeitung in der Schülerzeitung zu veröffentlichen.

Tipp für das Rollenspiel

Lass die Gruppe an deinen Gefühlen teilhaben.

Du bist Frau Bauer, die Lehrerin von Max. Du hast Max die Chance gegeben, sich zu verbessern, da er eigentlich viel besser in Englisch sein könnte, aber in letzter Zeit nicht mehr so richtig mitgelernt hat. Das Referat und die Ausarbeitung über Shakespeare von Max sind inhaltlich sehr gut, sprachlich hat es noch einige Schwächen – insgesamt aber eine gute Note 2. Du schlägst Max zur Motivation vor, das Referat bei der Schülerzeitung einzureichen, da es inhaltlich so interessant ist. Hierzu hast Du Herrn Huber, den Verantwortlichen der Schülerzeitung, angesprochen.

Tipp für das Rollenspiel

Wenn jemand abschreibt, gibst du immer die Note 6.

