

Name:

Klasse:



# Arbeitsblatt: Spielekompass

Hast du schon einmal gespielt? Wenn ja, womit?

Medien	gehört mir	gehört mir nicht allein
PC/Laptop		
Spielekonsole		
Handy/Smartphone		
Tablet		



Wann spielst du?

	vor dem Frühstück	in der Schule/ vormittags	nach der Schule/ nachmittags	am Abend
wochentags				
am Wochenende				



Mit wem spielst du?

allein     
  mit Geschwistern     
  mit Freunden     
  mit Eltern

Wo spielst du?

zu Hause     
  unterwegs     
  bei Freunden     
  andere Orte

Nenne ein Spiel, das du magst!



Name:

Klasse:



# Arbeitsblatt: Spielekompass

Hast du schon einmal gespielt? Wenn ja, womit?

Medien	gehört mir	gehört mir nicht allein
PC/Laptop		
Spielekonsole		
Handy/Smartphone		
Tablet		



Wann spielst du?

	vor dem Frühstück	in der Schule/ vormittags	nach der Schule/ nachmittags	am Abend
wochentags				
am Wochenende				



Mit wem spielst du?

allein     
  mit Geschwistern     
  mit Freunden     
  mit Eltern

Wo spielst du?

zu Hause     
  unterwegs     
  bei Freunden     
  andere Orte

Nenne ein Spiel, das du magst!




Name:

Klasse:

# Merkblatt: Umgang mit digitalen Spielen




Nicht nur für Kinder, sondern auch für Jugendliche und Erwachsene gibt es digitale Spiele. Diese gefallen Kindern oft nicht und sind auch nicht für sie geeignet. Deshalb solltest du beim Spielen auf einige Dinge achten:




Beim Spielen vergisst man schnell die Zeit. Achte darauf, wie lange du spielst. Noch besser ist es, wenn du mit deinen Eltern Spielzeiten vereinbarst.



Du magst Tiere, treibst Sport oder interessierst dich für Abenteuer? Dann achte bei der Wahl deines Spiels auf den Inhalt.



Spiele nur Spiele, die dir selbst gefallen. Nur weil deine Freund:innen bestimmte Spiele gut finden, heißt das noch lange nicht, dass auch du sie magst.




Spiele mit deinen Eltern, dann verstehen sie deinen Spaß am Spielen besser.




Sprich mit deinen Eltern, wenn dir ein Spiel Angst macht.

Erzähle deinen Eltern, wenn du Geld für ein Spiel im Internet bezahlen oder deine persönlichen Daten angeben sollst.



## Du willst mehr wissen?

- » [www.internet-abc.de](http://www.internet-abc.de): Hier findest du Spieletipps mit einer kurzen Beschreibung. Außerdem gibt es hier schöne Online-Spiele.
  - » [www.blinde-kuh.de](http://www.blinde-kuh.de): In der Spielkiste findest du viele lustige Online-Spiele.
  - » [www.fragfinn.de](http://www.fragfinn.de): Auch auf dieser Seite warten einige Online-Spiele auf dich.
  - » [www.seitenstark.de](http://www.seitenstark.de): Rund 60 Webseiten für Kinder und spannende Themen werden hier vorgestellt. Es gibt viele verschiedene Online-Spiele und auch ein Kinder-Forum, in denen du dich über eigene (Spiele-)Erfahrungen austauschen kannst.
- 

# Impressum

Konzeption: Stiftung Medienpädagogik Bayern und KIDS interactive GmbH  
Redaktion: Jutta Baumann, Lina Renken, Amelie Hofmann und Simone Hirschbolz  
Lehrplanbezug: Staatsinstitut für Schulqualität und Bildungsforschung (ISB)

Die Medienführerschein Werkstatt basiert auf der Unterrichtseinheit „Alles nur ein Spiel? Chancen und Risiken digitaler Spiele erkennen und einschätzen“ des Medienführerscheins Bayern für die 3. und 4. Jahrgangsstufe (3. überarbeitete Auflage).

Autor:innen des Moduls „Alles nur ein Spiel? Chancen und Risiken digitaler Spiele erkennen und einschätzen“: Marc Doerfert, Anja Monz, Stefanie Reger  
Hintergrundinformationen übernommen aus Unterrichtseinheit „Gamen, daddeln, zocken – Digitale Spiele hinterfragen und verantwortungsbewusst nutzen“ des Medienführerscheins Bayern für die sonderpädagogische Förderung (1. Auflage).

Satz/Layout: Helliwood media & education  
Illustrationen: KIDS interactive GmbH  
Digitales Element „Let’s Play“: KIDS interactive GmbH



Copyright: Stiftung Medienpädagogik Bayern 2022

Alle Rechte vorbehalten.



Entwicklung der Materialien gefördert durch das Bayerische Staatsministerium für Unterricht und Kultus.

Es wird darauf hingewiesen, dass alle Angaben trotz sorgfältiger Bearbeitung ohne Gewähr erfolgen und eine Haftung der Herausgeberin und der Autor:innen ausgeschlossen ist.

München, Dezember 2022